

CONCURSO PÚBLICO PARA DOCENTE DO MAGISTÉRIO SUPERIOR
EDITAL Nº 12, DE 1º DE DEZEMBRO DE 2015

PONTOS PARA PROVAS ESCRITA E/OU PRÁTICA E DIDÁTICA (AULA PÚBLICA)

Matéria/Área de Conhecimento:
Design de Interface

Requisitos Específicos: Graduação em Design ou em áreas afins à Área de Conhecimento do Concurso.

Titulação: Mestrado em áreas afins à Área de Conhecimento do Concurso.

1. Estudo da interação humano-computador.
2. Elementos do Projeto de interface.
3. O campo multidisciplinar da interação humano-computador.
4. Histórico, teorias e principais correntes do design de interface.
5. Modelos de interação. Características de projeto de interface e design de interação em software, web, games, celulares etc.
6. Métodos de projeto em sistemas interativos digitais.
7. Princípios de usabilidade. Métodos de avaliação de interfaces.
8. História e contexto atual da arte-computação.
9. Introdução a técnicas da computação aplicadas à expressão artística: algoritmos, computação gráfica e computação musical, no contexto de instalações interativas e arte generativa.