

Matéria: Engenharia com Ênfase em Engenharia da Computação

Pontos:

1. Estrutura de Dados: Listas; Pilhas; Filas; Árvores; Tipos abstratos de Dados.
2. Projeto e Análise de Algoritmos: Critérios para análise de algoritmos; Recursão; Comportamento assintótico; Introdução e complexidade; Algoritmos de ordenação e Pesquisa; Estratégia de solução de problemas.
3. Linguagens de Programação (C++, MatLab, FORTRAN).
4. Engenharia de Software.
5. Redes de Computadores.