

CONCURSO PÚBLICO PARA DOCENTE DO MAGISTÉRIO SUPERIOR
EDITAL Nº 3, DE 25 DE MARÇO DE 2015

PONTOS PARA PROVAS ESCRITA E/OU PRÁTICA E DIDÁTICA (AULA PÚBLICA)

Matéria/área de conhecimento

Jogos Eletrônicos

Requisitos Específicos: Graduação em qualquer área

Titulação: Doutorado em áreas afins a área de conhecimento do concurso

1. Desenvolvimento de ambientes digitais interativos para games.
2. Evolução e estado da arte dos motores de jogos (game engines).
3. Programação voltada à interatividade digital.
4. Arquitetura de jogos.
5. Novos desafios e possibilidades na interface para jogos não convencionais: sensores de movimento, realidade aumentada, eeg gaming, etc.
6. Inteligência artificial aplicada ao design de games.
7. Estado da arte dos jogos eletrônicos: da cena indie à mainstream.
8. O contexto brasileiro da produção de games.
9. Criação de universos ficcionais para games.